

L'aventure teintée de jazz et de musiques métissées d'un enfant qui cherche sa place dans un nouvel ailleurs, qui improvise au gré des rencontres, et mélange les langues pour trouver la sienne.

"Ma grand-mère dit qu'elle pèse les mots avant de parler. Moi j'ai l'impression de peser les souvenirs. En même temps, je ne pouvais pas en prendre beaucoup... des souvenirs. On avait le droit à 23kg de bagages par personne. 23kg, c'est bien quand on part une semaine ou deux en vacances. Mais qui a pensé à ceux et celles qui partent une fois pour toute ?"

Les mots sont touchants, les musiques entraînantes... Spectacle qui parle au cœur et aux oreilles, 1300 grammes est l'aventure teintée de jazz et de musiques métissées d'un enfant qui cherche sa place dans un nouvel ailleurs, qui improvise au gré des rencontres, et mélange les langues pour trouver la sienne.

Tarifs 5 / 3 €

Durée 50 min

À partir de 7 ans

Mercredi 30 septembre, 14 h 30

Mercredi 30 septembre, 18 h 30

Sur réservation : mfwazemmes@mairie-lille.fr / 03 20 78 20 23

Coproductions : L'Arrêt Création, La MAC de Sallaumines, Centre Musical Les Arcades, Le Trait d'Union - scène culturelle, La Communauté de Communes du Pays Solesmois.

Avec le soutien des Maisons Folies lilloises, Allende!, Espace Culturel Les Nymphéas, La Manivelle Théâtre, Le Nautilys, La Makina.

Production : Compagnie Enjeu Majeur ; Avec Arthur Smagghe, Simon Deruyter & Zakariya Houfi ; Mise en scène : Marc Duport ; Texte et composition musicale : Zakariya Houfi ; Univers visuel : Chloé Smagghe ; Lumière : Valentin Lemarquier ; Son : Baptiste Cerney ; Co-composition musicale : Mohammed Zahry.

Date(s) pour cet événement

Le 30 septembre 2026 de 14h30 à 15h20

Ajouter au calendrier

- [iCalendar](#)
- [Outlook](#)
- [Google Calendar](#)

- [Yahoo Calendar](#)

Le 30 septembre 2026 de 18h30 à 19h20

Ajouter au calendrier

- [iCalendar](#)
- [Outlook](#)
- [Google Calendar](#)
- [Yahoo Calendar](#)

Informations pratiques

0320782023

mfwazemmes@mairie-lille.fr

[Contactez-nous](#)