

Publié le 16 novembre 2023

sens et représentation du travail dans les jeux vidéo indépendants

Expo

Les jeux vidéo indépendants de la dernière décennie sont à l'honneur ! Autour de ces jeux, jouables, toute une réflexion sur la représentation du travail dans ces derniers.

[EXPOSITION JEUX VIDÉO]

→ TAF*

Sous les Néons | Simon Bachelier | Diane Landais

☐ Maison Folie Moulins

☐ Mer. 29 Nov. 2023 - 14 Janv. 2024

☐ Mer-Dim | 14h-19h

☐ Gratuit

Une exposition et bien plus...**

Les jeux vidéo indépendants de la dernière décennie sont à l'honneur ! Autour de ces jeux, jouables, toute une réflexion sur la représentation du travail dans ces derniers. Après tout, "farmer"*** n'est-elle pas une tâche répétitive et lassante ? Une pénibilité dans le monde professionnel mais un plaisir d'atteindre notre but dans un jeu vidéo...

L'exposition se construit autour des représentations du travail dans les jeux vidéo indépendants. Elle explore comment leurs créatrices et créateurs amènent à réfléchir sur le concept même de travail et ses significations dans nos routines professionnelles comme personnelles.

Une exposition de jeux vidéo indépendants comprenant 8 jeux jouables, sortis entre 2013 et 2023

**AUTOUR DE L'EXPOSITION -----

29.11 - 18h30 - Vernissage à la MFM + Grizzly Cogs

01.12 - Soirée à Saint Sauveur - "Soirée playformance & concerts live" -> Brice Dubat (The Binding of Isaac) |-> Grizzly Cogs & Flopine | -> Rrrrose Azerty

SPEEDRUN en live, commentés par JarmOu le 10.12 à 16h [championne belge de MarioKart, sur le podium mondial]

Les performances live théâtrales [ou playformances]

01.12 - 19h30 - Gare Saint Sauveur

15.12 - 17h30 - MFM

17.12 - 16h - Gare Saint Sauveur

LES CONFÉRENCES

30.11 - 17h : Petite initiation aux jeux vidéo pour grands néophytes [Simon Bachelier]

10.12 - Le Speedrun une pratique experte [Sophie "JarmOu" Jarmouni]

03.01 - 16h : Je ne joue pas c'est pour le travail [Diane Landais]

06.01 - 16h : "Comment jouer en direct sur Twitch ?" avec Quineapple

12.01 - 17h : Jazz et jeux Vidéos [Random Bazar]

Ateliers MÉCANICARTES

14.01 - 15h : Atelier d'initiation à la création de jeux de société [3h]

Rencontre avec ... [+ visites commentées]

02.12 - 15h30 : Les commissaires de l'exposition

16.12 - 15h : Florent Maurin

13.01 - 16h : Mélanie Christin

JEU MULTIJOUEUR SANS ÉCRAN

02.12 - 17h30 : Johann Sebastian Joust

*Sens et représentation du travail dans les Jeux Vidéo indépendants

*** "Farmer" dans les jeux vidéo est un terme pour définir une action répétitive dans un but précis. Ex : chasser 100 fois le même monstre pour récupérer des matériaux/armes/...